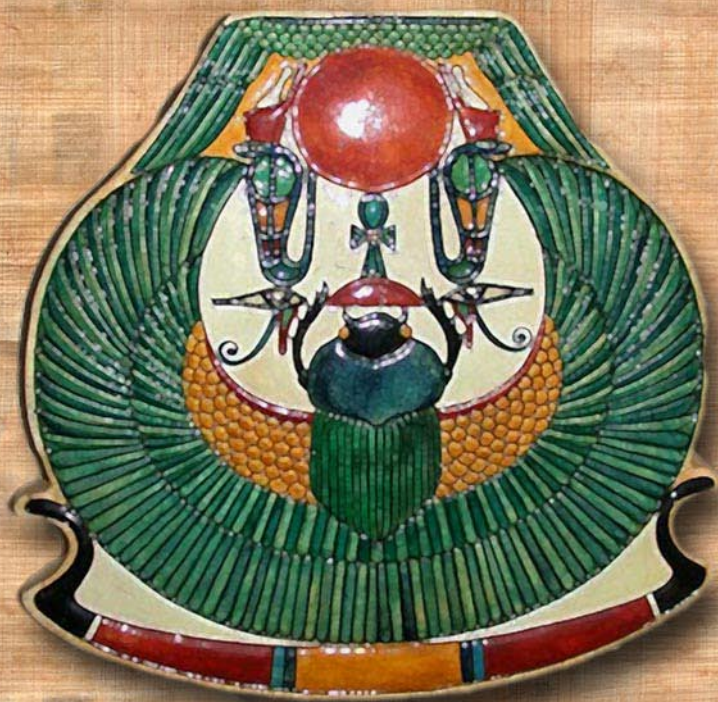


# Kémi

LES LARMES DE RÊ



## 1454 avant notre ère. THÈBES, ÉGYPTÉ.

En l'an 25 du règne de Menkhéperrê Toutmès, les troupes égyptiennes repoussent inlassablement les frontières de l'empire, faisant du Double Pays la plus importante puissance de l'époque.

Au nord, Pharaon lance chaque année ses armées contre les ennemis Syriens et caresse le rêve de gagner la plaine de Mésopotamie. Au sud, l'administration tient fermement la Nubie, la porte de l'Afrique, miraculeuse source d'or et d'encens.

Et sur les berges du Nil, tout un peuple de scribes, paysans, artisans, soldats, prêtres et savants œuvre à réaliser le dessein des dieux. Grâce à eux, l'Égypte s'épanouit comme la fleur du lotus, confiante en sa destinée, pour rayonner dans le monde entier en quête de pouvoir, de connaissance et d'immortalité.

Longue vie à Horus, Taureau puissant debout dans Thèbes, le Roi de Haute et de Basse Égypte, le Seigneur des Deux Terres, le Seigneur des Offrandes ; Menkhéperrê ; fils de Rê, Toutmès néfer Khéperou ; à jamais éternel.

Longue vie à notre terre : Kémi.

**Kémi, LES LARMES DE RÊ** est un livre-jeu sur le thème de l'Égypte ancienne édité par Dartkam. L'ouvrage propose une découverte progressive et immersive de la culture égyptienne du Nouvel Empire via trois approches complémentaires :

- > Un roman se déroulant au 15<sup>e</sup> siècle avant notre ère, sous le règne du pharaon Toutmôsis III (Les larmes de Rê)
- > Un descriptif de la situation égyptienne au cours cette période
- > Un jeu de rôle qui offre la possibilité à un groupe de 3 à 6 personnes de découvrir "de l'intérieur" la civilisation égyptienne.

*Kémi - Aventures en terre d'Égypte sera disponible dans toutes les grandes librairies, boutiques de jeux et sur Amazon.*

**Rendez-vous à Noël 2005.**

Le site de l'éditeur : [www.dartkam.com](http://www.dartkam.com)

Le site du jeu : [www.sethmes-prod.com/kemi/](http://www.sethmes-prod.com/kemi/)

Le site du groupe de discussion :

<http://fr.groups.yahoo.com/group/kemi-jdr/>

**DARTKAM**  
*Artisan de l'imaginaire*



## L'univers

### L'histoire de Kémi

La préhistoire de l'Égypte  
 La période Prédynastique  
 La période Protodynastique  
 L'époque Thinite  
 L'Ancien Empire  
 La Première Période Intermédiaire  
 Le Moyen Empire  
 La Deuxième Période Intermédiaire  
 Le Nouvel Empire  
 La 18<sup>e</sup> Dynastie : l'âge d'or des pharaons conquérants  
 Aujourd'hui, l'An 25 du règne de Menkhéperré Toutchmès

### Un don du Nil

Deux terres pour une nation  
 Le Nil, source de vie  
 Les déserts, terre de Seth  
 Les oasis  
 Les mers  
 Les ressources naturelles de l'empire égyptien  
 Le climat  
 La Nubie

### Les visages du pouvoir

En quête d'harmonie et de justice : Maât  
 Le roi-dieu Pharaon  
 Le palais royal Per-aâ  
 Le Tjaty, bras droit de Pharaon  
 Les grands départements de l'administration centrale  
 Le temple, centre de vie  
 L'armée

L'administration provinciale : nomes et nomarques  
 La Vice-Royauté de Koush

### Sous le regard des dieux

Mille dieux pour une vérité  
 La création du monde : trois cités, trois cosmogonies  
 Mythes et légendes  
 Le temple, demeure du dieu  
 Les serviteurs du dieu  
 Le culte divin  
 Dieux et déesses de Kémi  
 La magie Héka

### La mort et la promesse de l'au-delà

La nature de l'être  
 Survivre à la mort

### Vivre en Kémi

La société  
 L'économie  
 Le savoir  
 Art sacré et artisans  
 Le maintien de l'ordre  
 Villes, villages et habitations  
 La famille  
 Alimentation  
 Vêtements et parures  
 Hygiène et cosmétique  
 Loisirs et divertissements

## Le roman

### Les larmes de Rê

Depuis trois ans, le grand roi Menkhéperré Toutchmès multiplie les campagnes militaires et dessine les contours d'un empire tel que le monde n'en a jamais connu. Au cœur de Kémi, la cité royale de Ouaset, capitale des Deux Terres, prospère sous l'autorité du Vizir et du puissant clergé d'Amon et rien ne semble pouvoir faire vaciller la plus fameuse ville d'Égypte.

Lorsque le scribe Sennefer découvre qu'un navire nubien semble n'être jamais arrivé à destination, il croit à une simple erreur administrative.

Il ne pouvait être plus loin de la vérité...

## Le jeu

### Le système de jeu

### Le scénario

Ouaset, la cité d'Amon  
 Personnages prêts à l'emploi  
 Que vive son ka

